

REGLAMENTO DE TORNEOS INTERESCUELAS

Código Versión Tipo Implementación

1 Reglamento 18/11/2025

RL-GT-7

Los torneos interescuelas que organiza la Liga de Tenis de Bogotá, están dirigidos a los jugadores que están inscritos en nuestros programas.

En caso de no estar en algún programa la inscripción no se teandrá en cuenta para el evento y se hará devolución del dinero. Los torneos se regirán bajo las condiciones establecidas en este reglamento.

CATEGORIAS E INSCRIPCIONES

Torneos	Número Participantes
Básico 1	48 Inscritos
Básico 2	48 Inscritos
Básico 3 – Entrenamiento 1	32 Inscritos
Entrenamiento 2 – 3 – Rendimiento	32 Inscritos

Las inscripciones se realizan a través de la App Liga de tenis. Un jugador puede subirse de nivel al que pertenece, pero no podrá participar en un nivel inferior al que pertenece.

SISTEMA DE COMPETENCIA

- Se jugará al mejor de dos shorts sets de 4 games, en caso de empate 3-3 se jugará un tie break, 1-1 en sets se jugara un match Tie break a 10 puntos con diferencia de dos, con LET.
- Los cuadros serán de 3 o 4 jugadores dependiendo del número final de inscritos.
- En los torneos básico 1 y 2 se contará con el servicio de juzgamiento.
- No está permitido unir categorías.
- En un mismo grupo de round robin la clasificación se determinará de la siguiente manera;
 - Dos Jugadores:
 - Si dos jugadores están empatados en "puntos" o sea partidos, se define a favor del ganador del encuentro frente a frente.
 - Tres Jugadores:
 - Si tres jugadores están empatados en "puntos" o sea partidos, el desempate se define de acuerdo con los siguientes parámetros:
 - Porcentaje de sets ganados de cada uno de los jugadores.
 - Si persiste el empate, porcentaje de games ganados de cada uno de los jugadores.
 - Si persiste el empate, se realizará un sorteo.
 - Para el caso de desempates un match tie break, si es el caso en games se tomará como un game (ejemplo 1-0), para el caso de desempates de sets se tomará como un set (ejemplo 1-0).
 - El sistema de juego puede cambiar por razones de fuerza mayor durante un torneo, de acuerdo con lo que el coordinador del torneo disponga.

PROGRAMACION

- La programación del torneo estará disponible para la consulta de jugadores, entrenadores en la página web de la liga.
- Dentro de circunstancias normales, la programación de los torneos internos inicia no antes de las 12:00 del día. En caso de modificación de horarios el cambio deberá ser autorizado por la Liga y difundido con tiempo razonable entre todos los participantes.
- Cada jugador es responsable de su programación, y debe reportarse en la mesa de control antes de la hora programada.
- Los torneos tendrán fecha de inicio, pero no de terminación esto dependerá del número final de inscritos en el torneo.
- El calentamiento es de 5 minutos, desde el momento del primer golpe.
- Los jugadores deben estar atentos al llamado del partido a campo, allá o no sonido.
- Una vez finalizado el partido deben reportar el marcador a la mesa de control y preguntar por su siguiente partido.

TIEMPOS DE ESPERA, CANCELACIONES, ALTERNO A SEDE Y WO

- Una vez enviados los partidos a campo, los jugadores disponen de 15 minutos para presentarse o se aplicara el correspondiente WO
- Un jugador que desee ingresar al torneo bajo la figura alterno a sede debe llegar media hora antes del inicio de la programación y reportarse al juez del torneo y esperar si hay algún wo o retiro por incapacidad, si existen en el mismo horario más de un wo se sorteara la línea en la que ingresaría.
- Publicados los cuadros y programación no se aceptan retiros, ni cambios en horario de juego (los retiros excepto por excusa medica o calamidad domestica).
- Si un jugador pierde su primer partido por WO únicamente se aplica a ese partido.



REGLAMENTO DE TORNEOS INTERESCUELAS

Código Versión Tipo Implementación

RL-GT-7 1 Reglamento 18/11/2025

- Si pierde su último partido de la fase todos contra todos por alguna razón diferente a lesión, se pasarán todos los partidos de esta fase por WO
- Cuando un jugador pierda por WO se le asignara el score completo al contendor.
- En caso en un retiro en campo se completará el score completo al ganador.
- En caso de cancelación o no terminar alguna fase del torneo por motivos climáticos, o fuerza mayor o bajo número de inscritos, el torneo será reprogramado de fecha según consideración de la Liga,
- En caso de que la sede del torneo cuente con servicio de iluminación, el juez determinará la continuidad del mismo.

INCAPACIDADES

- Un jugador puede retirarse debido a una lesión o enfermedad sin que implique una penalización automática, siempre y cuando presente un certificado médico al Director de Torneos de la Liga, el cual especifique que el jugador en cuestión no puede participar en el torneo debido a una lesión o enfermedad específica. En este caso el pago de la inscripción del torneo se cruzará con otro evento.
- Para que sea válida esta incapacidad, se debe presentar antes del inicio o durante el su desarrollo del evento; de lo contrario no se tendrá en cuenta para ningún otro evento.

PERIODOS DE DESCANSO

- Durante el partido el juego será continuo de conformidad con la regla número 29 de las Reglas de Tenis de la ITF. Se permitirá un máximo de veinticinco (25) segundos entre punto y punto, excepto cuando se cambie de lado, en cuyo caso transcurrirá un máximo de noventa (90) segundos desde el momento en que la pelota queda fuera de juego en el último punto y hasta el instante en que la pelota se golpea para el primer punto del juego siguiente. Al final de cada set habrá un descanso de un máximo de ciento veinte (120) segundos, a partir del momento en que la pelota queda fuera de juego en el último punto y hasta el instante en que la pelota se golpea para el primer punto del juego siguiente. Sin embargo, después del primer juego de cada set y durante un juego de tiebreak y match tiebreak, el juego será continuo y los jugadores cambiarán de lado sin ningún descanso. En el tiebreak y supertiebreak no habrá descanso, salvo la hidratación sin sentarse en el cambio de lado cada seis (6) punto.
- Períodos de descanso entre un partido y otro cuando sea necesario programar más de un (1) partido en el mismo día, se concederá
 a dicho jugador los siguientes periodos mínimos de descanso, a menos que juegue en la final de individuales y dobles, evento en el
 cual el referee podrá hacerlo de forma consecutiva: Menos de una (1) hora; serán treinta (10) minutos de descanso. Entre una (1)
 hora y una hora y media (1 1/2); (20 min) descanso mínimo.

SUPENSIÓN Y POSTERGACIÓN

• El juez de silla o el referee pueden suspender un partido temporalmente debido a la falta de luz natural o artificial o a las condiciones del terreno o meteorológicas. Toda suspensión de tal naturaleza hecha por un juez de silla debe ser notificada inmediatamente al referee. No obstante, el referee debe tomar todas las decisiones sobre el aplazamiento de un partido hasta el día siguiente. A menos que un partido sea pospuesto por el referee, y hasta que lo sea, los jugadores y el juez de silla deben permanecer preparados para reanudar el partido. Ante la suspensión de un partido, el juez de silla o supervisor de campo deberá registrar la hora, punto, juego, puntuación del set, el nombre del servidor, el lado en que cada jugador estaba situado y recogerá las pelotas que se estaban utilizando en el partido. Si la suspensión se debe a la oscuridad, esta podría ser realizada después de que se haya jugado un número de juegos pares en el set ya iniciado, o al final de un set.

PREMIACION

• Se entregarán trofeos, bonos, artículos deportivo o dinero, de acuerdo a lo establecido en la circular del evento.

UNIFORME

• Utilizar prendas deportivas adecuadas para la práctica del tenis.

Nota: Los puntos que no estén contemplados se regirán por las reglas del tenis.



REGLAMENTO DE TORNEOS INTERESCUELAS

Código Versión Tipo Implementación

RL-GT-7 1 Reglamento 18/11/2025

ELABORÓ	REVISÓ	APROBÓ
Director de Torneos	Director Administrativo y de Calidad	Director Ejecutivo
Fecha de elaboración: 14/11/2025	Fecha de revisión: 14/11/2025	Fecha de aprobación: 18/11/2025

Este documento ha sido visto 5 veces

